



# REGLAMENTO

## MILO SOBRE RUEDAS BY ELEMENT 2018

MODALIDAD: STREET



### I) SISTEMA DE COMPETICIÓN GRUPAL / JAM SESSION CON FINAL INDIVIDUAL:

La modalidad del torneo es JAM Session, lo cual implica que los participantes competirán en grupos de varios skaters simultáneos para realizar sus pruebas y trucos en el tiempo determinado. En la final tendrán una participación individual para poder mostrar de mejor manera sus destrezas.

#### CATEGORÍAS:

Hombres:

Sub 10  
Sub 14  
Sub 16

Mujeres:

Sub 10  
Sub 14  
Sub 16

\*Solo podrán participar menores de entre 6 y 16 años

Las competiciones serán divididas en 5 (cinco) fases:

- 1) **INSCRIPCIONES:** Para asegurar la participación en el evento, los competidores deben inscribirse a través de la página <https://welcu.com/anden/milosobreruedas> . Cada competidor podrá inscribirse máximo en 1 categoría. En caso de no inscribirse online, existirá la posibilidad de inscribirse en el skatepark el mismo día, solo en caso que sobren cupos, pero la organización no puede garantizar dicho cupo.

El formato de competencia dependerá directamente del número de inscritos por categoría, y lo determinará el equipo de jurado antes de la competencia.

- 2) **RECONOCIMIENTO DE PISTA:** Es un período previamente estipulado en el cronograma, donde todos los atletas inscritos pueden entrenar. Todo competidor inscrito tendrá derecho por lo menos una hora de reconocimiento de pista.
- 3) **FASE CLASIFICATORIA:** Competirán 3 skaters por grupo (JAM), contando con un plazo de 2 minutos para realizar intentos de prueba de skate. Realizarán 2 pasadas todos los grupos.

Los XX mejores puntajes de la clasificación, pasarán directo a la Final.

- 4) **FASE FINAL:** Consiste de 1 pasada en grupo (Jam) de 2 minutos, más 1 pasada individual de 1 minuto para cada uno de los competidores finalistas.

El ganador de la FINAL será el participante que obtenga el mejor puntaje.



# REGLAMENTO

## MILO SOBRE RUEDAS BY ELEMENT 2018

### MODALIDAD: STREET



\* **Obs:** Si alguno de los clasificados en la etapa anterior esté imposibilitado de participar de la final, se abre la vacante para el competidor con el puesto de la FASE CLASIFICATORIA y así por delante.

- 5) **FASE PREMIACIÓN:** La premiación se realizará inmediatamente después del cierre de la Fase Final.

## II) Presentaciones de competición

Válidas para todas las fases: Clasificatorias y Finales:

- a) Los competidores tendrán unos minutos de calentamiento en toda la pista.
- b) El competidor debe entrar en la pista de competición, solamente después de su presentación por el locutor.
- c) El cronómetro y el tiempo sólo comienza a correr cuando el competidor entrar en la pista de competición a través de un drop o un impulso, y el locutor anuncia el comienzo por el micrófono con la bocina.
- d) La presentación termina cuando el cronómetro indica exactamente el término del tiempo, anunciado por el locutor y/o la bocina. Si el tiempo acaba y no todos los skaters han hecho el mismo número de tentativas, los que tuvieron menos tentativas podrán hacer su última tentativa hasta el último de la batería. No son válidas maniobras ejecutadas después del término del tiempo o si el skater realiza una maniobra fuera de su turno, o fuera de la orden pre-establecida en el grupo.
- e) El cronómetro puede ser parado, si existe algún factor externo que atrase la presentación. Ejem: Goteras o averías en la pista durante su presentación, objetos indebidos en la pista, invasión de alguien del público, accidente grave con algún competidor, etc.

## III) Skate y equipamiento de protección

- a) El competidor es responsable por su skate y su equipamiento de protección. Tanto el skate como los equipamientos son individuales y todo competidor debe tener el suyo propio. Si cualquier pieza del equipamiento, o del skate, se quiebra durante la competición, es entera responsabilidad del competidor.
- b) Es aconsejable el uso de equipamientos de protección: rodilleras, y principalmente el casco, bajo completa responsabilidad del propio competidor.

## IV) Grupos (baterías) de competición

- a) Los grupos (heats) de competición serán divulgados con antelación y anunciado por el micrófono por el locutor asignado.



# REGLAMENTO

## MILO SOBRE RUEDAS BY ELEMENT 2018

MODALIDAD: STREET



- b) El competidor se debe informar sobre los grupos (heats) de competición.
- c) Si el competidor no está presente en la pista de competición en el momento de su grupo (heat) queda automáticamente descalificado.
- d) No es permitido el cambio en el orden de los grupos (heats) de competición, ni en el orden de competidores, por ningún motivo, después del sorteo.

### V) Responsabilidad

Las consecuencias transcurridas por accidentes en cualquier categoría son de total responsabilidad del competidor, conforme constante en el **DESLINDE DE RESPONSABILIDAD** que debe ser firmado por el atleta y por el apoderado (ya que son menores de edad), presentándolo ante la producción previo a comenzar el evento.

### VI) CRITERIOS DE JURADO

#### 1. Cuerpo de Jueces

Será compuesto por cuatro jueces, siendo uno de ellos el Jefe de Jurado (Head Judge) más un coordinador.

#### 2. Criterios de juicio

Los jueces evalúan con notas las presentaciones de los competidores, teniendo en cuenta los siguientes parámetros:

- **Estilo:** Individualidad y personalidad encima del skate.
- **Dificultad de maniobras:** grado de complicación.
- **Perfección de las maniobras:** precisión en la ejecución.
- **Constancia:** minimizar errores y valorar la continuidad/fluidez entre maniobras.
- **Creatividad:** salir de la uniformidad, inventar, ser diferente;
- **Utilización de la pista:** análisis del aprovechamiento de los obstáculos.
- **Número y variedad de maniobras:** cantidad de maniobras acertadas y variedad de ellas.

#### 3. Notas

Cada uno de los cuatro jueces dará nota de 0 a 100 para el desempeño de los skaters en cada presentación, durante el tiempo asignado.

Las notas son comparativas, o sea, además de estar relacionadas a los criterios de juicio, también están relacionadas a las otras notas de otros competidores.

##### 3.1 Definición de clasificación:

Se suman las cuatro notas de cada presentación del competidor, y se promedian entre ellas.



# REGLAMENTO

## MILO SOBRE RUEDAS BY ELEMENT 2018

MODALIDAD: STREET



Será considerado sólo el promedio de la mejor presentación de cada competidor, para efecto de clasificación.

### 3.2 Criterios de desempate (en orden):

1. El promedio de las cuatro notas intermediarias de la presentación previamente descartada.
2. Desempate en la pista con vuelta única.

**Obs:** En el caso de cuatro jueces, el desempate será hecho a través del promedio de la presentación descartada y si persiste el empate, en la pista con una vuelta única de desempate.

### 4. Resultados

Se divulgarán todos los lugares para la prensa y para los competidores. Los competidores que pueden solicitar sus notas con el Jefe de Jurado después del término de la competición.

### 6. Disciplina

- a) Todos los skaters deberán liberar el área de competición al término de cada grupo (heat) de calentamiento, así que una vez solicitados para eso, si no cumple habrá advertencia. En la reincidencia, el competidor queda suspendido del evento.
- b) Invasión del área de organización y/o de jurado, habrá advertencia. En la reincidencia, el competidor queda suspendido del evento.
- c) Todos los competidores que tengan premios a recibir deben participar de la ceremonia de entrega de premios.

### 6. Infracciones y Penalidades:

- Uso de bebida alcohólica y/o estupefacientes en el área de competición y proximidades: suspensión del atleta en el evento y pérdida de los puntos de aquella etapa.
- Agresión física a los Jueces o miembros del Staff: suspensión automática del circuito.
- Gestos de insultos a los Jueces o miembros del Staff: Advertencia y en la reincidencia, suspensión del circuito.
- Ofensas verbales a los Jueces o superiores: Advertencia y en la reincidencia, suspensión del circuito.
- Rasgar o rasurar papeletas técnicas: Suspensión del circuito.



## REGLAMENTO

### MILO SOBRE RUEDAS BY ELEMENT 2018

MODALIDAD: STREET



- Arrojar basura o cualquier tipo de objeto en el área de competición: Advertencia y en la reincidencia, suspensión del circuito.
- Ofensas verbales en el área del evento: Advertencia y en la reincidencia, suspensión del circuito.
- Daños a propósito a la propiedad del Patrocinador: suspensión del evento más pagar los costos del material dañado.
- Daños a la imagen del skate por indisciplina en el local del evento, hoteles, restaurantes, etc.: suspensión automática del circuito más costes bajo material dañado.
- Ofensas a la prensa: Advertencia y en la reincidencia, suspensión del circuito.
- Agresión física a la prensa: Suspensión automática del circuito. Las reclamaciones exacerbadas de personas conectadas directamente a algún concurrente (ejemplos: team managers, patrocinadores, parientes etc...) podrán acarrear en penalidades al competidor envuelto.
- Todos los envueltos en el evento como patrocinadores, team managers, organizadores, miembros del FSCH, personas envueltas directamente en los eventos, y prensa, también están sujetos a las penalidades.
- Las penalidades a los infractores serán determinadas por la producción y el Jefe de Jurado en consulta a los Jueces presentes.
- El infractor tendrá derecho de apelación de la decisión, desde que sea hecha por escrito y dentro de un plazo máximo de 48 horas después de la formalización de la penalidad a ser impuesta al atleta, por la entidad.